



At lave en tekst-editor i Delphi

Her kan du lære at lave en meget simpel tekst-editor, med open/save funktion, i Delphi.

Skrevet den **01. Mar 2009** af **stefmeister** | kategorien **Programmering / Delphi** | ★★★★★

1. Starten

Vi starter med at lave en ny application. Derefter tilføjer du følgende komponenter:

Memo
MainMenu
OpenDialog
SaveDialog

2. Indstillinger

Tryk nu på Memo1 og sæt den til at aligne til alClient.

Derefter dobbeltklikker du på MainMenu1 -> så kommer der en boks frem, deri kan du f.eks. give den navnet "Filer", når det er gjort, vil der komme en boks under "Filer", deri skriver du så Open, den næste skriver du Save og den sidste skriver du Exit.
Derefter lukker du så boksen med MainMenu.

Du har nu et program der ligner Notepad meget til forveksling.

Nu skal du til at skrive nogle koder, sådan at vi kan bruge programmet til mere end KUN at skrive.

Du klikker nu en enkelt gang på OpenDialog, i menuen til venstre finder du så frem til det punkt der hedder "Filter", der skal vi have gjort sådan at den kun kan åbne tekstfiler.

Du klikker på "..." så popper der en boks frem med to søjler. I Venstre søjle kan du skrive "Tekst fil (*.txt)" Parrentesen er der for at brugeren kan se hvilke nogle filer det er.

Så trykker du på højre søjle øverst, deri skal du så skrive hvilken typer filer den må åbne, i det her tilfælde skal den åbne en txt fil, så du skriver "*.txt". Så klikker du på OK.

Det helt samme skal du så gøre i SaveDialog1

Nu når man skal åbne en tekst fil så ved den at man ikke må åbne andre. Men gem-delen ved ikke at den kun må gemme som en *.txt fil, så hvis man prøver at gemme, og man undlader .txt, så får din tekst fil ingen index, så vil den bare hedde "DITNAVN" istedet for "DITNAVN.txt" derfor skal du trykke på SaveDialog og klikke på "DefaultExt" i menuen til venstre -> deri skriver du så *.txt -> Nu kan den KUN gemme som en .txt fil.

3. Kodedelen

Nu skal vi så til at kode.

Du trykker på "Filer" og trykker så på "Open" -> så kommer du så frem til en tekst der ser sådan her ud:

```
procedure TForm1.Open1Click(Sender: TObject);  
begin  
  
end;
```

Men sådan som det er nu, sker der ingenting hvis man trykker på Open når programmet kører, derfor skal vi tilføje disse to linjer:

```
if OpenFileDialog1.Execute then  
Memo1.Lines.LoadFromFile(OpenDialog1.FileName);
```

OpenDialog1.Execute gør at den kommer frem med en boks hvori man kan vælge hvilken fil man vil åbne.

```
Memo1.Lines.LoadFromFile(OpenDialog1.FileName);
```

gør at den indlæste fil, læses ned i Memo'en.

Grunden til at vi skriver IF opendialog1.execute THEN, er at hvis man nu fortryder og trykker "Cancel" så brokker den sig ikke.

Din kode burde nu se sådan ud:

```
procedure TForm1.Open1Click(Sender: TObject);  
begin  
if OpenFileDialog1.Execute then  
Memo1.Lines.LoadFromFile(OpenDialog1.FileName);  
end;
```

Du gør nu det samme igen, denne gang trykker du bare på "Save" istedet for "Open", så kommer denne tekst frem:

```
procedure TForm1.Save1Click(Sender: TObject);  
begin  
  
end;
```

Vi skal nu have tilføjet denne her tekst:

```
if SaveDialog1.Execute then  
Memo1.Lines.SaveToFile(SaveDialog1.FileName);
```

IF savdialog1.execute THEN er af samme grund som før.

```
Memo1.Lines.SaveToFile(SaveDialog1.FileName);
```

Gør at den tager alle linierne i Memo1 og gemmer i en fil som man vælger.

Din tekst bør nu se sådan her ud:

```
procedure TForm1.Save1Click(Sender: TObject);
begin
if SaveDialog1.Execute then
Memo1.Lines.SaveToFile(SaveDialog1.FileName);
end;
```

Nu klikker du så på "Filer" og så på "Exit" så kommer denne her tekst frem:

```
procedure TForm1.Exit1Click(Sender: TObject);
begin

end;
```

Vi skal så tilføje
Application.Terminate;
for at få programmet til at lukke når man klikker på "Exit"

Din tekst ser nu sådan her ud:

```
procedure TForm1.Exit1Click(Sender: TObject);
begin
Application.Terminate;
end;
```

Nu er din Tekst-editor færdig.
Du kan selvfølgelig selv tilpasse den dine egne behov, lave farver om, og brugerfladen.

Dette var min første artikel.

/Steffen aka. Stefmeister.

Kommentar af snowball d. 28. Apr 2004 | 1

Springer flere steder over hvor gærdet er lavest og angiver ikke præcist hvad der skal gøres med hvilke komponenter (her tænker jeg på angivelse af koden til punkterne i menuen). Artiklen indeholder desuden ukorrekte oplysninger - "DefaultExt" gør ikke så det kun er muligt at gemme som den extension man angiver, men gør blot at den selv sætter den angivne extension på hvis man ikke selv angiver noget.

Kommentar af stone d. 03. May 2004 | 2

En meget vigtig ting du glemmer, hvis programmet lukkes ved et uheld, er der ingen kode der fortæller brugeren om dokumentet skal gemmes....

Som snowball siger går du ikke i dybten i brug af componenterne, her tænker jeg på hvor de forskellige componenter befinder sig på fanebladet.

Kommentar af cronck d. 27. Apr 2004 | 3

Jeg har har ikke nogen erfaring med Delphi, men synes alligevel at jeg forstod det hele... God artikel, måske du skulle lave en fortsætter