



Maksimal 3d ydelse uden overclockning

mangler du inspiration til at forøge ydelsen i 3d, så tror jeg denne artikel er noget for dig. Som udgangspunkt er der ingen OC, men jeg vil dog gennemgå grundprincipperne i OC af grafikkortet

Skrevet den **11. Feb 2009** af **c-holst** | kategorien **Hardware / Generelt** | ★★☆☆☆

Så mener jeg, at artiklen ligger meget nær det færdige resultat, men du er stadig velkommen til at komme med konstruktiv kritik.

Overclocking af grafikkort er lige på trapperne

Dette er mit første forsøg på at lave en artikel, som jeg håber andre kan få glæde af. I skal være meget velkomne til at komme med respons på artiklen, både her, eller via min mail. find mig via **www.ebruger.dk**

artiklen skal handle om, hvordan jeg har sat min pc op, således at jeg får den højeste ydelse i 3dmark2001se, uden at anvende overclockning i nogen form. Jeg har opnået en difference på næsten 20%, hvilket må siges at være en pæn gratis forøgelse af maskinens ydeevne. Ønsker man at bruge OC, kan man selvfølgelig øge ydelsen betydeligt, hvilket på sin hvis er den letteste måde at opnå en ydelsesgevinst på. Men som sagt handler denne artikel om optimering via softwaremodificeringer.

Min pc består af en Duron 1200, på et soltek sl drv5 kort med et via kt 333 chipset. Den er bestykket med 512 ddr ram og kører for tiden med et geforce 2 mx400 kort, som dog snart bliver skiftet ud med et ti4200 kort.

Ikke noget vilddyr, men nok til mig, og vel egentligt irrelevant, da jeg tror alle, uanset deres system vil kunne opnå lignende resultater.

Det er selvfølgelig også mere interessant, hvis ens system er lidt bedaget, og man har brug lidt ekstra performance

Først lidt om de indledende manøvrer:

Dual boot: Jeg har sat min maskine op med 2 partioner, hvor jeg har windows xp på begge to partioner. Den ene er til alle programmer internet og alt hvad jeg ellers har gang i. Denne partion er så installeret med alt til sikkerhed og hvad man ellers lige har gang i af sjove programmer. På denne partion kører jeg med den nyeste driver fra nvidia, da det er rart i forhold til bl.a. tv-out, og den som langt de fleste bruger.

Den anden partion er reserveret til spil, og på den har jeg deaktiveret netværkskortet, så der ikke er adgang til internettet fra den. Derfor er der heller ikke installeret nogen sikkerhedsprogrammer på denne, og mine egne undersøgelser viser, at der ikke overføres spyware, vira og andre gode sager fra den anden partion, som har været inficeret med lidt godt. Dette kan selvfølgelig altid lægge til grund for en diskussion.

På denne partion kører jeg så med den driver, som giver den højeste ydelse i 3dmark. Jeg vil undlade at kommentere hvilken driver der fungerer bedst hos mig, da det vil være forskelligt fra maskine til maskine. Dog synes det at være en god regel med en der er lidt nyere end den tid kortet kom frem i.

Grafikkortsdriveren. Til alle kort findes der en driver der yder bedre end andre drivere, for at finde den, må man lave lidt bearbejde, bestående i, at man afinstallerer sin driver via fejlsikret tilstand, inden man installerer den næste. For hver gang tester man med et benchmarkprogram. Jeg har brugt 3dmark2001se, som jeg synes passer godt til alderen på mit system. Det kan du hente her www.futuremark.com

En anden mulighed for grafikshortsdriveren er omegadriveren, som er en modificeret udgave af nvidias driver. Denne er jeg ved at teste lige nu, men jeg synes dog ikke at få en højere ydelse end med originaldriveren, selv om den baserer sig på samme driverversion som originaldriveren. Dette skyldes dog, at man også kan modificere nogle af de væsentlige ting i originaldriveren.

til gængæld for du adgang til nvidias normalt skjulte overclockningsværktøj.

www.omegadrivers.net

du finder gamle driverversioner til xp her findes også til win98 med flere.

http://www.nvidia.com/object/winxp-2k_archive.html

<http://ati.com/support/products/radeonwinxppreviousdrivers.html>

Hvis man vil spille lan eller internetspil på denne partion, kan man jo ikke deaktivere netkortet, og må så installere en passende sikkerhedskonfiguration. Alternativt kan man jo spille via den anden partion, men så uden den ekstra performance

For at holde windows opdateret på begge partioner, Kan man hente og gemme opdateringerne på sin computer, og så installere dem herfra. Lidt inspiation til det findes fx her

<http://hcma.dk/tips&tricks.htm#sp1mm> **http://hcma.dk/tips&tricks.htm#gem_updates**

De mest indlysende fordel ved dualboot er, at tweaks og andre ændringer foretaget på spillepartionen ikke influerer på arbejdspartionen, og at man kan reinstallere hver partion for sig, hvis man skulle få løst til det. Man skal dog sørge for, at vide hvilken partion der ligger på hvilket drev.

Et godt tip i denne anledning er, hvis man synes den kører lidt sløvt med tiden, så lave en såkaldt repair installation af windows, hvorved man ikke mister de ændringer og indstillinger man har lavet

http://hcma.dk/tips&tricks.htm#install_repair

Sørg i øvrigt for at have drivene til dine andre komponenter opdateret også directx skal være opdateret

<http://www.microsoft.com/windows/directx/downloads/default.asp>

kender du ikke dine komponenter, hent everest

<http://lavalys.com/products/overview.php?pid=1&lang=en&pageid=1>

højreklik på denne computer, vælg egenskaber, vælg avanceret, vælg ydeevne, vælg højeste ydelse.

Inde i din grafikshortsdriver, under de avancerede indstillinger, kan du også rode med performance settings. Der er mulighed for at vælge både med høj kvalitet og høj ydelse, både under direct3d og OpenGL. Den mest effektive ud over at sænke opløsningen er nok at deaktivere vertical sync, men de andre muligheder er også værd at rode med

(geforcekort) højreklik på skærmen, vælg egenskaber, vælg indstillinger, vælg avanceret, vælg fanebladet med dit kort, vælg performance

Man kan lidt groft dele tweaks og andre ændringer op i 2 kategorier. Dem der influerer direkte på grafikshortets ydelse, og dem der frigør systemhukommelse til andre opgaver. Du kan med ctrl alt del se hvor meget hukommelse der bliver brugt.

Så har jeg via kø> msconfig, deaktiveret alt hvad jeg kunne komme af sted med (hos mig alle). Man kan søge på alle processerne i google, og man får hurtigt overblik. Også de processer der kører ved ctrl alt del. fx er denne side ofte blandt de første resultater

<http://www.liutilities.com/products/wintaskspro/processlibrary/>

Så har jeg været inde i kontrolpanel > administration > tjenester og gået alle tjenester meget kritisk igennem. Kan sige at der ikke er mange aktiverede på min, men det skal man gøre op med sig selv. For inspiration se her:

<http://www.beemerworld.com/tips/servicesxp.htm> husk at tænke dig godt om. Der er også en

beskrivelse inde i tjenester på dansk

I denne artikel findes der også en række spændende til, som man kan lege med, men det er min erfaring, at man skal prøve en ting af gangen, og så vurdere om det nu også har givet noget til systemet. man kan hurtigt lave lidt rod i det, så gå forsigtigt frem.

Det er selvfølgelig tweaksne om grafik kort der er mest interessante at arbejde med, hvorimod mange af de andre tweaks arbejder på at frigøre systemressourcer

<http://www.pcstats.com/articleview.cfm?articleID=1590>

Der er flere gode ting her, lidt off topic måske

<http://www.pcstats.com/beginners.cfm>

http://tweakxp.com/performance_tweaks.aspx

Det var vist alt hvad jeg har fundet ud af ind til videre. Jeg ved ikke hvordan i har det, men jeg siger ikke nej til en øget ydelse i 3d applikationer, uden at ofre så meget som en krone. bagsiden er jo så, at intet her i verden kommer af sig selv.

Håber i vil komme med god konstruktiv kritik

Carsten

Kommentar af snowball d. 11. Jan 2005 | 1

Må indrømme jeg er lidt skuffet. Overskriften og synopsis lægger op til et niveau som selve indholdet af artiklen slet ikke lever op til eftersom du blot linker til 2 sider som egentlig indeholder langt de fleste af de relevante tweaks. Ud fra overskriften og synopsis havde jeg forventet du selv ville fortælle en masse om hvilke specifikke ændringer man kan lave for at tweake sit system.

Kommentar af skwat d. 11. Jan 2005 | 2

jeg syntes den er god nok, middel er vel når artiklen er hvor man forventer

Kommentar af cronck d. 17. Jan 2005 | 3

Meget overrasket... Faktisk den bedste artikel jeg har set på Eksperten i laaang tid...!!!

Kommentar af htmlkongen d. 20. Jan 2005 | 4

Gode links og ny viden :) /Htmlkongen

Kommentar af m-smith d. 12. Jan 2005 | 5

Jeg syntes faktisk den er fair nok. Altså rimeligt simpelt og alt i alt ret godt!

Nice Job :D

Giver den middel da der er lidt mangel på forklaring..

Kommentar af freehelp d. 31. Jan 2005 | 6

Alt for overfladisk :D

Som snowball pointerer - mangler alle de smarte råd til tweak af systemet/VGA.

Mulighederne er jo utallige, men dem omtaler du slet ikke. Ting som OC, og skift af driver til optimaret drivers som omega nævnes heller ikke. Artiklen er blevet forbedret lidt, men synes generelt den er overfladisk. Ja, den belyser visse tweaks til selve styresystemet, men det er jo kun en brøkdel man kan hente der, hvad angår 3D forbedringen

Kommentar af h7iws d. 12. Jan 2005 | 7

Jeg vil sige at iden er god nok, men stiller spørgsmålstejn ved nogle enkelte ting som, hvordan opdatere du windows og hvordan spiller du til LAN ? men efter det er sagt, en meget fin ide ellers.

Kommentar af migdaniel d. 26. Jan 2007 | 8

GOD