



Start på Javascript del #1

jeg prøver her og forklare hvordan du kan sammensætte de "enkelte" funktioner i Javascript (JS)

Artiklen hedder "del #1" da jeg nok skriver lidt mere til artiklen senere

Skrevet den **12. Feb 2009** af **dknsj** | kategorien **Programmering / JavaScript** | ★★★★★

ADVARSEL: MEGET INDVIKLET ARTIKEL (MÅSKE KAN DEN HJÆLPE LIDT)

I denne artikel, vil jeg forklare, hvordan du kan sammen sætte de forskellige funktioner i Javascript, og hvilken forskellige strenge, man kan lave i Javascript.

Javascript er det man bruger, når man ikke bare vil bruge HTML, men når det skal til at være lidt mere avanceret, eller dynamisk.

Alle Javascript start/slut koder ser sådan ud:

```
<script language="javascript" type="text/javascript"> # Starten på et Javascript.
```

```
</script> # Sådan slutter du et javascript
```

- 1) verber,
- 2) funktioner,
- 3) sammensættelse
- 4) lav dine egne funktioner,

1) **VERBER**

Der findes mange forskellige verber. Man kan sammensætte dem på mange forskellige måder, der er nogle verber som passer sammen, og nogle som ikke gør (Udtryk). Det vil jeg prøve at forklare nærmere om, efter jeg har defineret hvilken verber der findes.

- 1) "src"
En angivelse af et sted eller en fil
- 2) "href"
Nogen lunde det samme som SRC, men dog ikke helt det samme.
- 3) "document"
Document er den fil, som man er i. Denne siger til browseren, at vi arbejder med samme fil, som koden lægger i.
- 4) "parent"
Angiver, at vi arbejder med en anden fil, end den aktive. Bruges for det meste når man skal udfører noget javascript i en anden ende af serveren.

Det skal lige understreges, at der findes mange andre verber, men jeg har kun skrevet om dem du kun behøver, hvis du er nybegynder.

Disse verber bruges næsten altid når du skal arbejde med Javascript. Du kan sammen sætte dem med Funktionerne (Se pkt. 2) med et punktum. Du kan læse mere om sammensættelse i pkt. 3

2) FUNKTIONER

Funktionerne er dem du bruger, når du handler. Alle funktioner behøver for det meste for det som jeg har defineret som verbe (Se pkt. 1).

1) "location"

Et angivelse af et sted/ eller en fil, som den viderstiller til/redirecter dig til

2) "write"

En funktion, som du kan tilføje noget tekst/html, ind på et bestemt sted. Du angiver dette med det som jeg har defineret som en verbe (Se pkt. 1).

3) "alert"

En funktion, til at åbne en lille boks, hvor man selv kan vælge noget tekst.

4) "value"

value definere noget tekst, fra f.eks. en formular. (Kan også bruges til mange andre ting)

5) "false"

False er et udtryk for nul (NULL)

6) "true"

True er et udtryk for et (Ikke et, men definere, at vi skal handle, og ikke være i nulværdi).

7) "reload"

En verbe til at opdatere en bestemt side

3) SAMMENSÆTTELSE

For at få et javascript til at kører, skal vi bruge nogle "DOIT" (Som jeg ville kalde, dem som jeg har beskrevet i pkt. 2) og nogle "dowhat" som jeg vil kalde dem som er i pkt. 1.

For at sammen sætte skal man bruge "punktum" (".")

Læg mærke til at jeg har defineret DOIT som dem i pkt. 2 (src,href,document etc.) Og dowhat, som dem i pkt. 1.

Et javascript sammen sættes på følgende måde

doit.dowhat

Altså:

location.href (Vi skal videre HER fra)

document.write (Vi skal levere noget tekst)

location.reload (Vi skal opdatere HER)

parent.location.href (Altså vi skal lokalere til en anden fil, ikke den fil, som vi er i nu)

Du kan også prøve at sammen sætte nogle selv. Det er både nemt og enkelt.

5) LAV DINE EGNE FUNKTIONER

Ja, man kan meget med JavaScript ;)

Du kan også lave dine egne funktioner, som vil gøre det nemmere at definere en tekst, et billede eller noget i den retning.

5.1) Lav en "fix" funktion.

Sådan ser en funktion ud:

```
function FUNKTION_NAVN(){  
  #FUNKTION INPUT  
}
```

Eksempel:

```
function FUNKTION_NAVN(){
  alert("Hej med dig Nikolaj.")
}
```

Og når du gerne vil have funktionen i brug kan du bruge den ved f.eks.:

```
<a href="java script:alarmbesked();">her er en hilsen</A>
<a onclick="alarmbesked();">
```

5.2) Lav en dynamisk funktion

Man kan også lave en mere dynamisk funktion, hvor man definerer det som er bedre kendt som (på Engelsk) "Arguments" eller på Dansk Argumenter (Input)

Du kan begynde at putte nogle forskellige verber derind. Dette kunne se sådan ud:

Sådan ser en dynamisk funktion ud:

```
function FUNKTION_NAVN(AUGUMENT){
  #FUNKTION INPUT
}
```

Eksempel:

```
function alarm(navn){
  alert("Dit navn er vidst nok "+navn);
}
```

Og når du gerne vil have funktionen i brug kan du bruge den ved f.eks.:

```
<a href="java script:alarm('Nikolaj');">her er en hilsen til dig</A>
```

Så vil den skrive følgende i boksen: "Dit navn er vidst nok Nikolaj"

Du kan også putte flere argumenter ind i din funktion

function dinfunktion(navn, alder, by) Adskild med komma, så vist her.

Eksempel:

```
function alarm(navn, alder, by){
  alert("Hej "+navn+" du er "+alder+" år, og bor i "+by);
}
```

Udskriv det med følgende HTML kode:

```
<a href="java script:alarm('Nikolaj', "16", "testby");">her er en hilsen til dig</A>
```

et lille eksempel på en typisk funktion

```
<script language="javascript" type="text/javascript">
function skriv_besked(navn, aar){ // laver en funktion med navnet skriv_besked og med argumenterne
  navn og aar
  alert("Hej "+navn+", og tilykke med de "+aar+" år!"); // skriver dem ud i en lille boks.
  location.href='tilykke.html'; //viderstiller til en side hvor de måske for noget andet afvide.
}
</script>
```

Håber det var nok beskrivelse omkring javascript og hvordan man kan sammensætte det.

Kommentar af roenving d. 25. Jul 2005 | 1

Rart, at der er nogen, som gider at prøve at sætte artikler sammen, men din terminologi er vist grundlæggende misforstået ... Javascript er objekt-baseret (ikke at forveksle med objekt-orienteret !-), hvorfor terminologien er at tale om objekter, deres egenskaber og metoder. I html-sammenhæng er der et grund-objekt window (også i instanser som top, parent og self), som har en række objekter som properties: document, location, navigator m.m. Dette objekt har selvfølgelig også nogle metoder (bl.a. print() og f.eks. alert !-), men de fleste brugbare metoder og properties ligger på de underliggende objekter. Endvidere har javascript nogle indbyggede objekter, som Date, Math (statisk) med videre. -- Håber du kan bruge det til at lave en endnu bedre artikel !-)

Kommentar af venchil d. 28. Jul 2005 | 2

Er ikke helt tilfreds med beskrivelsen, og der er også mange grammatiske fejl og stabefejl. Dog er artiklen meget informativ, og jeg fik da ret meget ud af den (er nybegynder)